



T.C.
ÇANAKKALE ONSEKİZ MART ÜNİVERSİTESİ REKTÖRLÜĞÜ
Genel Sekreterlik



Sayı : E-13186036-876.02-2600250075
Konu : GSGILS 2026 Uluslararası Konferansı

22.09.2026

DAĞITIM YERLERİNE

Çanakkale Onsekiz Mart Üniversitesi ev sahipliğinde, Erasmus+ KA220-HED kapsamında yürütülen “Developing Dental Treatment Protocol Practice Skills of Dentistry Undergraduates through Digital Interactive Education” başlıklı DILDENT Projesi ile ilişkili olarak Uluslararası Oyunlaştırma, Ciddi Oyunlar ve Akıllı Öğrenme Sistemleri Konferansı / International Congress on Gamification, Serious Games and Intelligent Learning Systems — GSGILS 2026, 16–17 Ekim 2026 tarihlerinde Çanakkale Onsekiz Mart Üniversitesi Troya Kültür Merkezinde düzenlenecektir.

GSGILS 2026; oyunlaştırma, ciddi oyunlar, yapay zekâ destekli öğrenme sistemleri, simülasyon tabanlı eğitim, dijital etkileşimli öğrenme, sağlık eğitimi, diş hekimliği eğitimi, mühendislik eğitimi ve eğitim teknolojileri gibi güncel alanları disiplinlerarası bir yaklaşımla ele alacak uluslararası bir akademik platformdur.

Konferansımız, yalnızca akademik bildiri sunumlarının gerçekleştirileceği klasik bir bilimsel etkinlik olarak değil; genç araştırmacıların, öğrencilerin, akademisyenlerin, teknoloji geliştiricilerin ve sektör temsilcilerinin bir araya geleceği; eğitimde dijital dönüşüm, oyun tabanlı öğrenme, sağlık eğitiminde simülasyon, akıllı öğrenme sistemleri ve insan odaklı eğitim teknolojileri üzerine güçlü fikirlerin paylaşılacağı nitelikli bir bilimsel ve kültürel buluşma olarak tasarlanmıştır.

GSGILS 2026 kapsamında ayrıca DILDENT Projesi’ne özel bir izlek de yer alacaktır. Bu özel izlek ile diş hekimliği eğitiminde dijital etkileşimli öğrenme, standartlaştırılmış tedavi protokolleri, klinik beceri öğretimi, simülasyon tabanlı öğrenme ve sağlık eğitiminde dijital dönüşüm konuları akademik açıdan ele alınacaktır. Böylece konferans; eğitim bilimleri, bilgisayar ve öğretim teknolojileri, sağlık bilimleri, mühendislik, oyun tasarımı ve yapay zekâ alanlarını aynı bilimsel zeminde buluşturacaktır.

Konferans yüz yüze ve çevrim içi katılıma açık hibrit formatta gerçekleştirilecektir. Konferansa ilişkin ayrıntılı bilgiye aşağıdaki web adresinden ulaşılabilir:

<https://dildent.org/conf/>

Kurumumuzun bu uluslararası akademik etkinlikte yer almasının; gençlerin bilimsel üretime, eğitim teknolojilerine ve dijital dönüşüm süreçlerine ilgisini artıracığına; üniversite, medya, gençlik ve teknoloji ekosistemi arasında güçlü bir görünürlük ve etkileşim zemini oluşturacağına inanıyoruz.

Bu vesileyle, sizleri 16–17 Ekim 2026 tarihlerinde Çanakkale Onsekiz Mart Üniversitesi ev sahipliğinde gerçekleştirilecek GSGILS 2026’ya davet etmekten büyük onur duyduğumuzu belirtir, kurumunuzun uygun göreceği katkı ve katılımları hususunda;

Bilgilerinizi ve gereğini arz ederim.

Prof. Dr. Ramazan Cüneyt ERENOĞLU
Rektör

Bu belge, güvenli elektronik imza ile imzalanmıştır.

Belge Doğrulama Kodu: PF9HPF3

Belge Takip Adresi: <https://www.turkiye.gov.tr/comu-ebys>

Adres: Hüseyin Akif Terzioğlu Yerleşkesi Rektörlük A Blok Kat.2/Merkez-ÇANAKKALE

Bilgi için :

Hakan İnci

Telefon No: (0 286) 2180018

Faks No:

Memur

e-Posta:

İnternet Adresi: <https://www.comu.edu.tr>

Telefon No:

(0 286) 2180018 - 10736

Direkt Hat:

Kep Adresi: comu@hs01.kep.tr



Ek:

1- GSGILS 2026 Uluslararası Konferansı Afişî

2- Dağıtım Listesi (200 Muhatap)

Bu belge, güvenli elektronik imza ile imzalanmıştır.

Belge Doğrulama Kodu: PF9HPF3

Belge Takip Adresi: <https://www.turkiye.gov.tr/comu-ebys>

Adres: Hüseyin Akif Terzioğlu Yerleşkesi Rektörlük A Blok Kat.2/Merkez-ÇANAKKALE

Bilgi için :

Hakan İnci

Telefon No: (0 286) 2180018

Faks No:

Memur

e-Posta:

İnternet Adresi: <https://www.comu.edu.tr>

Telefon No:

(0 286) 2180018 - 10736

Kep Adresi: comu@hs01.kep.tr

Direkt Hat:



Co-funded by
the European Union



ÇANAKKALE
TÜRKİYE



GSGILS 2026

INTERNATIONAL CONGRESS ON GAMIFICATION, SERIOUS GAMES AND INTELLIGENT LEARNING SYSTEMS

Play to Learn, Innovate to Impact

Bringing together researchers, educators, industry professionals and innovators to shape the future of game-based and intelligent learning.



DATE

16-17 October
2026



VENUE

Çanakkale Onsekiz
Mart University &
Online



FORMAT

Hybrid Event



PARTICIPATION

Free of Charge

CONGRESS COMPONENTS



Keynote Speeches

Leading experts
share their vision.



Industry & Application Sessions

Real-world practices
and innovations.



Academic Paper Sessions

High-quality research
presentations.



Demonstrations & Exhibition

Showcasing serious
games and learning
technologies.



Panels & Discussions

Exchange ideas on
current trends and
future directions.



Student Activities & Competitions

Encouraging creativity
and innovation.

CONGRESS TOPICS



Gamification and Game-Based Learning



Serious Game Design and Development



AI-Driven and Intelligent Learning Systems



Simulation Games and Immersive Environments



Games in Healthcare and Professional Training



Games for Engineering and Technical Education



Games for Social Impact and Behavioral Change



Games in Culture, Tourism and Digital Heritage



Digital Diagnostic and Treatment Methods



DILDENT PROJECT

A dedicated special track
on digital interactive
learning in dental education
will be featured as part of
the DILDENT project.



SUBMIT YOUR PAPER AND BE PART OF THE CHANGE !

Join us in advancing the future of
learning through games and
intelligence.



dildent.org/conf

ORGANIZED BY



ÇANAKKALE
ONSEKİZ MART
UNIVERSITY



ZONGULDAK
BÜLENT ECEVİT
UNIVERSITY

PROJECT PARTNERS



FOLLOW US



@GSGILS2026
#GSGILS2026